

## Anexa 4

### DECLARAȚIE DE ANGAJAMENT

Prin prezenta, subsemnatul ....., identificat cu C.I. seria ..... nr. ...., eliberata de ..... la data de ....., CNP ....., cu domiciliul în localitatea ....., Jud ....., Str. .... Nr....., în calitate de reprezentant legal al ....., aplicant în cadrul Procedurii de selectie Parteneri organizata de Primăria Bălușeni, declar pe propria răspundere că aplicantul (firma / institutia) pe care il reprezint are resursele financiare necesare pentru susținerea implementării proiectului și mă angajez:

- să furnizez contribuția proprie aferentă costurilor eligibile ale proiectului, reprezentând ..... (2 % sau 5% în funcție de tip organizatie, conform Ghidului „Orientari privind accesarea finantarilor în cadrul POCU 2014-2020”) din valoarea cheltuielilor eligibile aferente proiectului, atribuita Aplicantului;
- să finanțez toate costurile neeligibile aferente proiectului atribuite Aplicantului prin bugetul proiectului;
- să asigur resursele financiare necesare implementării optime a proiectului în condițiile rambursării/decontării ulterioare a cheltuielilor;
- să mențin proprietatea proiectului și natura activității pentru care s-a acordat finanțare nerambursabilă, pe o perioadă de cel puțin 3 ani după finalizare și să asigur exploatarea și mentenanța în această perioadă;
- să asigur folosința echipamentelor și bunurilor achiziționate prin proiect pentru scopul declarat;
- de la data depunerii cererii de finanțare și până la data demarării procesului de contractare nu au intervenit modificări asupra condițiilor inițiale prezentate în cererea de finanțare aprobată.

De asemenea, declar că sunt de acord și voi respecta toți termenii și condițiile prevăzute în Ghidul Solicitantului – „Orientari privind accesarea finantarilor în cadrul POCU 2014-2020” și Condiții Specifice, în contractul de finanțare, precum și în legislația comunitară și națională în vigoare, în caz contrar sunt de acord cu rezilierea contractului.

**Reprezentant legal**

.....

**Data**

Semnătura

Ștampila